بازی سنگ کاغذ قیچی

برنامه ای برای این بازی بنویسید به طوریکه کاربر با کامپیوتر بازی کند

بازی دارای سه حالت برد و باخت مساوی است که براساس ورودی سیستم و کاربر مشخص میشود

سنگ(r) کاغذ(p) و قیچی (s) داریم

با استفاده از تابع choice ، سیستم از بین سه مورد یکی را انتخاب می کند

سپس کاربر ورودی خود را وارد کند

حالا از بین حالات ممکنه مشخص شود شما برنده شده اید یا بزنده یا مساوی شده است

دست بازی در سه راند برگزار شود و هرکس 2 بار برنده شد، به عنوان بنده بازی مشخص شود

سپس از کاربر بپرسید مجددا میخواهد بازی کند یا ن اگر خواست بازی کند بازی از سر گرفته شود.

سپس نتیجه نهایی که کاربر یا سیستم چند دست بازی برده اند را در قالب یک دیکشنری ذخیره و با استفاده از pprint نمایش دهد

مثال

system => r

user => p

user win and user:1 system:0

system => s

user => p

user win and user:1 system:1

system =>r

user =>r

draw and user:1 and system:1

system => s

user => r

system win and user:2 system:1

the user won the game

While the popularity of cheques as a payment method has diminished in recent years.

some companies still issue them to pay employees or vendors. The amount being

paid normally appears on a cheque twice, with one occurrence written using digits.

and the other occurrence written using English words. Repeating the amount in two

different forms makes it much more difficult for an unscrupulous employee or vendor

to modify the amount on the cheque before depositing it.

In this exercise, your task is to create a function that takes an integer between 0 and

999 as its only parameter, and returns a string containing the English words for that

number. For example, if the parameter to the function is 142 then your function should

return "one hundred forty two". Use one or more dictionaries to implement

your solution rather than large if/elif/else constructs. Include a main program that

reads an integer from the user and displays its value in English words.